

1. プレー人数に関して

Detailed Explanation of the Number of Players

2. スコアシートへの記入について

How to fill in the score sheet

3. 制限時間に関して

Detailed Explanation regarding Time-up

4. 集計ブースでの対戦結果入力について

How to enter the score results at the score tent

本大会においては、「[モルック公式ガイドブック\(公式ルール\)](#)」に示すルールに加え、「[大会パンフレット](#)」記載のルールを適用します。必ずご確認ください。

In addition to the Official Rule Book of Molkky, the rules outlined in the Tournament Brochure will apply to this tournament.

Please make sure to review the [Tournament Brochure](#) carefully.

5名又は6名のチームは、
セット(50点ゲーム)ごとに出場する選手を変更可能であり、
必ず4名でプレーします。
4名に満たない場合も試合は行えますが、
その分はプレイヤーの不在として投擲ミス(0点)となります。

A team of 5 or 6 members can change players for each set and must play with 4 members.

Participating with fewer members is permissible; however, the team will be considered as having four members, including the present members and the missing members.

The missing member(s) will have their own throwing turns, which will be counted as a throwing error (0 points) each turn.

2. スコアシート Score Sheet



2024 Molkky World Championship in HAKODATE, JAPAN																								
ステージ/Stage					グループ/Group					コート/Field				主審/Chief referee		副審/Assistant referee								
Preliminary Round					12					12B				セルフジャッジ/Self Judge										
Team/Player	1st set										2nd set													
	Team ID. 120112					Team ID. 120212					Team ID. 120212					Team ID. 120112								
	Team Name					Team Molkky's					Team Molkky's					Team Name								
	1	2	3	4	Total	1	2	3	4	Total	1	2	3	4	Total	1	2	3	4	Total				
Taro					James					James					Taro					Yanada				
Harako					John					John					Harako					Mono				
Momo					Mary					Mary					Mono					Yanada				
Yanada					Jennifer					Jennifer					Yanada					Total				
Total					Total					Total					Total					Total				
	10			10	5				5	11				11	9				9					9
		8		18		6			11		10			21		8			17					17
			-	18			7		18			8		29			8		25					25
				7	25				18				-	29					30			5		30
	12			37		-			18		-			29	2				32					32
		12		49		12			30		-			0					50					50
			3	25			5		35															
				9	34				39															
	9			43	7				46															
		7		50																				

得点が50点を超えた場合は、25点と記載する。
If the score exceeds 50 points, write 25 points.

投擲ミス (0点) やフォルトは「-」と記載する
If miss(0) or fault, please write "-" on sheet.

3ミスになった場合は、その時点の得点に関係なく、当該チームは0点、相手チームは50点となる
If miss 3 times in a row, the team is automatically 0 points, and the opponent is 50 points.

No.	Team	Win	Tie	Loss	Total Points	Signature
120112	Team Name	2	0	0	100	Taro. Y
120212	Team Molkky's	0	0	2	46	James

※"Win""Tie""Loss"欄にはそれぞれのセット数、"Total"の欄には2セットの合計得点を記入する。
※Write the number of "Win" "Tie" "Loss" sets in each column, and write the total score of the 2sets in the "Total" column.

3. 制限時間 Detailed Explanation regarding Time-up



試合ごとに終了時間の5分前にホイッスルを鳴らします。

(ただし、上位決勝戦、3位決定戦、フレンドリートーナメント決勝戦は除きます)

決着が着いていない場合は、ホイッスルが鳴った時点のターン内で

後攻チーム(3チーム以上の場合は、最終投擲チーム)が投げ終わった時点で

対戦終了とします。

The whistle will be blown 5 minutes before the end of each game.

(except for the Final, 3rd place Match, and the Finals of the Friendly Tournament)

For the game in progress when the whistle blows,

the game will end as soon as the final throwing team completes

their throw within the current turn.

3. 制限時間 Detailed Explanation regarding Time-up



ABの2チームでABという投擲の際、

- ABA 笛 > B 終了
- ※ AB 笛 > AB 終了

ABCDの4チームでABCDという投擲順の際、

- A 笛 > BCD 終了
- AB 笛 > CD 終了
- ABC 笛 > D 終了
- ※ ABCD 笛 > ABCD 終了

※スキttlが全て立てられ投擲できる状態にあってモルク棒がAの投擲者に渡されている(または、投擲エリア付近に置かれている)状態でホイッスルが鳴った場合にのみ、
AB 笛 > AB 終了
ABCD 笛 > ABCD 終了
が可能です。

* 笛 = ホイッスル

For 2-Team Matches (Teams A and B)

- The order of throws is A-B...
- If the whistle blows near the end of the match, the remaining throws will be one throw each for A and B.
Example: A-B-A-whistle > The match ends after B's throw.
Example: A-B-whistle > The match ends after one throw each from A and B.

For 4-Team Matches (Teams A, B, C, and D)

- The order of throws is A-B-C-D...
- If the whistle blows, the remaining throws will be one throw each for remaining teams.
Example: A-whistle > The match ends after one throw each from B, C, and D.
Example: A-B-whistle > The match ends after one throw each from C and D.
Example: A-B-C-whistle > The match ends after D's throw.
Example: A-B-C-D-whistle > The match ends after one throw each from A, B, C, and D.

Note:

This rule applies only when all skittles have been set up, the Molkky stick is with the player or placed near the throwing area, and the whistle is blown.

- Example: A-B-whistle > The match ends after one throw each from A and B.
- Example: A-B-C-D-whistle > The match ends after one throw each from A, B, C, and D.

4. 対戦結果の報告(予選)



予選リーグ全試合終了後、各グループの枝番号02のチームの代表者の方はグループ内全チームの対戦結果表を持って、グループごとに指定された集計ブースにてグループ内全チーム分の入力をお願いします。

このとき、グループ内の全順位が確定していることを全チームの代表者と確認したうえで
お持ちください(モルックアウトが必要な場合はモルックアウトを終え、結果表も提出してください)

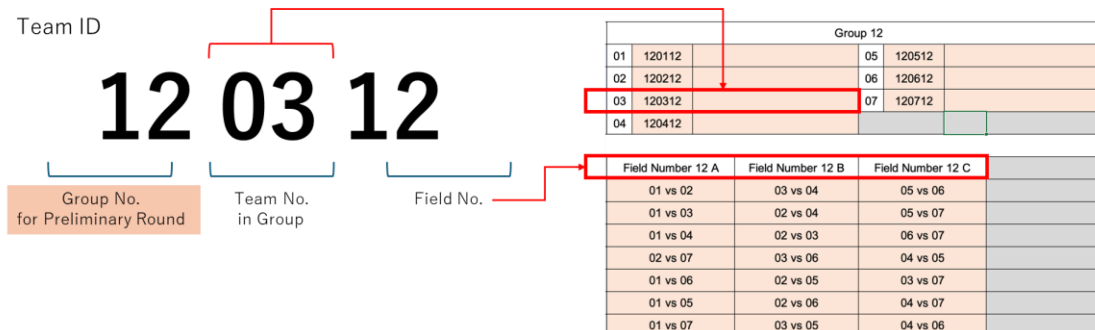
※チームIDの6桁の数字は

グループ番号(2桁) + グループ内での枝番号(2桁) + 1試合目のコート番号(2桁) で構成されています。

Once all games of the preliminary round are completed, the team with branch number 02* in each group will bring the Match Result Sheet to the scoring booth and enter the results.

Please ensure that the final rankings within your group have been confirmed with all team representatives in advance. (If a Mollk-out is needed to determine the ranking, complete the Mollk-out and submit the results sheet as well.)

- * The 6-digit team ID consists of the group number (2 digits)
 - + the branch number within the group (2 digits)
 - + the court number of the first match (2 digits).



2024 Mollky World Championship in HAKODATE, JAPAN											
Match results sheet (対戦結果表)											
Stage		Team No.				Team Name					
Preliminary Round											
Game No.	Field No.	勝/Win	敗/Loss	点數/Score	勝/Win	敗/Loss	対戦チーム名				
1	Your Team	✓	↓	50 - 42	↓	✓	Tarou Y				
	Opposing Team										
2	Your Team	✓	↓	50 - 28	↓	✓	Hana A				
	Opposing Team										
3	Your Team	✓	↓	50 - 46	↓	✓	Yhon W				
	Opposing Team										
4	Your Team	✓	↓	45 - 50	↓	✓	Miky				
	Opposing Team										
5	Your Team	✓	↓	50 - 39	↓	✓	Vary				
	Opposing Team										
6	Your Team	✓	↓	46 - 50	↓	✓	Haray				
	Opposing Team										
		勝/Win	分/Tie	負/Loss	合計得点/Totals						
		6	1	5	559						

4. 対戦結果の報告(予選)

初期メニュー画面

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En

受付

得点入力

スケジュール編集

試合開始設定

予選結果確認

上位リーグ結果確認

結果入力リーグ選択

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En 戻る

結果入力リーグ選択

予選リーグ

予選リーグモルックアウト

上位Round1

上位Round2

上位Round3

上位Round4

上位準々決勝

4. 対戦結果の報告(予選)

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En 戻る

予選リーグ - チーム検索

チームID:

Team IDの例 010101

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En 戻る

予選リーグ - 結果入力

チームID: 010101
チーム名: The・Molkass

勝利数	引分数	負け数	総得点
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

※モルックアウトの結果の入力欄はないので、モルックアウトを行ったグループの方は「対戦結果表」と併せて「モルックアウト結果表」も集計ブースのスタッフに提出してください。

* There is no entry field for Molkk-out results, so please submit the "Molkk-out Results Sheet" along with the "Match Results Sheet" to the staff at the scoring booth.

2024 Molkky World Championship in HAKODATE, JAPAN

Match results sheet (対戦結果表)

Stage		Team No.		Team Name	
Preliminary Round					

Game No.	Field No.	勝/Win ✓	点數/Score	勝/Win ✓	Opposing Team No.	対戦チーム署名 Opposing Team Signature
1	Your Team	✓	50 - 42			Tarou.Y
	Team		38 - 50	✓		
2	Your Team	✓	50 - 28			Hana.A
	Team		50 - 46	✓		
3	Your Team		45 - 50	✓		Jhon W
	Team	✓	50 - 47			
4	Your Team	✓	50 - 39			Miky
	Team		46 - 50	✓		
5	Your Team		41 - 50	✓		Nany
	Team	✓	47 - 47			
6	Your Team	✓	50 - 39			Nany*
	Team		42 - 50	✓		

勝/Win	分/Tie	負/Loss	合計得点/TotalScore
6	1	5	559

4. 対戦結果の報告(予選)

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En 戻る

予選リーグ - 結果入力

チームID : 010101
チーム名 : The・Molkass

勝利数	引分数	負け数	総得点
<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="559"/>

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En 戻る

登録処理が正常に終了しました。

予選リーグ - 結果入力

チームID : 010101
チーム名 : The・Molkass

勝利数	引分数	負け数	総得点
<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="559"/>

2024モルック世界大会 in函館

日本語 En 戻る

予選リーグ - 結果入力

チームID : 010101
チーム名 : The・Molkass

勝利数	引分数	負け数	総得点
<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="559"/>

登録確認

内容に問題が無ければチェックしてください。(選手用)
 内容に問題が無ければチェックしてください。(受付用)

登録確認

内容に問題が無ければチェックしてください。(選手用)
 内容に問題が無ければチェックしてください。(受付用)

※上位トーナメントおよび
フレンドリートーナメント進出チームは、
当日コートでご案内するQRコードから、
スプレッドシートで確認いただけます。

* The list of teams advancing to the
“Finals Tournament” and the “TAIYO
GROUP presents Friendly Tournament”
can be referred to using a QR code
provided at the field.